



пчела



бизон



дромадер



древотаз  
маленький



морж



тюлень



лосось



альбатрос



лошадь



лось



еж



панда



осьминог



коралловая  
змея



аллигатор



коза



слон



морской  
конек



паук-  
птицеяд



пингвин



скунс



красный  
ара



кондор



улитка



игуана



наутилус



нетопырь-  
карлик



морской  
ерш



страус



уж



улитка



мурена



райская  
птица



рыба-клоун



тунец



кит



краб



фенек



кролик



орангутанг



орлан



кожистая  
черепаха



морской  
черт



саранча



муравей



лев



орикс

енот полоскун



ласка



гремучая змея



Gerbo



макака



панда



акула



гигантская  
тридакна



дельфин



тушканчик



монарх



пеликан



носорог





# ZANIMATCH



ОТ 5 ДО 9 ЛЕТ



ОТ 3 ДО 6 ИГРОКОВ



**Содержание:** 12 больших карт "путаница"; 60 карт "животные"  
1 карта "указатель"



**Цель игры:** первым избавиться от всех карт



**Правила игры:** Младший из игроков начинает.  
Игра ведется по направлению движения часовой стрелки.  
Раздать по 8 карт "животные" каждому игроку.  
Оставшиеся карты складываются в стопку.

Пачка карт "путаница" размещается в центре стола лицевой стороной вниз. Первый игрок переворачивает верхнюю карту "путаница". Он ее кладет в центр стола лицевой стороной вверх.  
Каждый игрок внимательно рассматривает свои карты и карту "путаница".

Быстрейший побеждает, если на его карте действительно изображено то же животное, что и на карте "путаница". Игрок в этом случае сбрасывает свою карту. В противном случае он забирает свою карту и в качестве штрафа должен взять еще 2 карты из стопки.

Другие игроки забирают свои карты. Игроки переворачивают следующую карту "путаница" по очереди, и так игра продолжается.

Когда пачка карт "путаница" заканчивается, ее переворачивают и возобновляют игру.

## **Вариант для самых сдержанных игроков:**

Игрок открывает верхнюю карту "путаница" и кладет ее в центр стола. Он громко считает до пяти.

За это время игроки должны внимательно взглянуть изображение и детали, которые его составляют. Затем карта "путаница" переворачивается. Тогда каждый игрок должен положить перед собой все карты, где изображены животные, увиденные им на карте "путаница".

Карта "путаница" еще раз открывается для проверки.

Игроки, которые выложили неправильные карты, эти карты забирают и берут по одной карте из стопки. Правильные карты не используются в дальнейшей игре, а откладываются в сторону.

Победителем является тот, кто имеет меньше карт, когда все карты "путаница" разыграны.